

ROMÂNIA
JUDEȚUL SUCEAVA
COMUNA BĂLCĂUȚI
PRIMAR

DISPOZIȚIE

Privind convocarea consiliului local in sedinta ordinară

ȘOIMAN VASILE, primarul comunei Bălcăuți, județul Suceava;

Avand in vedere referatul secretarului comunei Balcauti inregistrat cu nr. 4190 din data de 02.12.2020, prevederile art. 133 alin (1), art. 134 alin. (1) lit. a), alin. (2) , alin. (3) lit. a) și art. 196 alin. (1) lit. b) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ.

DISPUN:

Art.1 Se convocă Consiliul Local al Comunei Bălcăuți la data de 09.12.2020, orele 14.00 la sediul Primăriei Bălcăuți, în ședință ordinară, conform proiectului ordinii de zi, anexat la prezenta dispozitie.

Art. 2. Documentele înscrise în Proiectul Ordinii de zi a ședinței sunt puse la dispoziția consilierilor locali ai Consiliului local al comunei Balcauti în format letric.

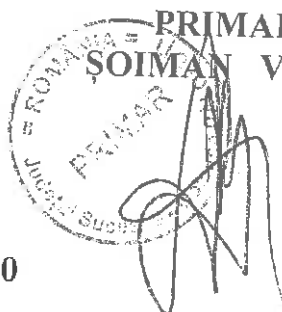
Art. 3. Proiectele de hotărâre înscrise pe ordinea de zi, însoțite de documentele prevăzute de lege, se trimit spre avizare:

- Comisiei pentru programe de dezvoltare economico-socială, buget, finanțe, administrarea domeniului public și privat al comunei, agricultură, gospodărie comunală, protecția mediului și turism.
- Comisiei pentru administrația publică locală, juridică și de disciplină, apărarea ordinii și liniștii publice, a drepturilor cetățenilor.
- Comisiei pentru învățământ, sănătate și familie, muncă și protecție socială, activități social-culturale, culte, protecție copii

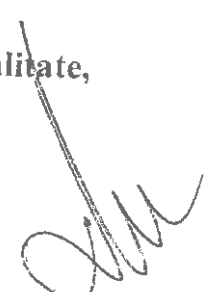
Art. 4. Cu privire la proiectele de hotărâre menționate, se pot formula și depune amendamente în condițiile art. 138 alin. 12 din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ.

Art.5. Prezenta dispoziție va fi dusa la indeplinire de secretarul comunei, va fi comunicată Instituției Prefectului – Județul Suceava și poate fi contestată în condițiile Legii contenciosului administrativ nr.554/2004, cu modificările și completările ulterioare.

PRIMAR,
ȘOIMAN VASILE



Contrasemnează pentru legalitate,
Secretar general
Fediuc Dalila Maria



BĂLCĂUȚI, 02.12.2020
NR. 131